

28ª COPA ANHANGUERA



2016



LIGA ESPORTIVA INTERLAGOS

28ª COPA ANHANGUERA 2016

ART.01- ESTE REGULAMENTO É O CONJUNTO DE NORMA QUE REGEM A COMPETIÇÃO

ART.02- AS ASSOCIAÇÕES PARTICIPANTES SERÃO CONSIDERADAS CONHECEDORAS DAS LEIS ESPORTIVAS, E ASSIM, SE SUBMETE SEM RESERVAS, ÀS SUAS CONSEQUÊNCIAS.

ART.03-PARTICIPAM SOMENTE OS ATLETAS INSCRITOS NO CAMPEONATO, MEDIANTE PAGAMENTO DE TAXA DE INSCRIÇÃO NO VALOR DE R\$ 1.000,00 (MIL REAIS).

ART.04-PARTICIPARÃO SOMENTE ÀS EQUIPES DEVIDAMENTE INSCRITAS, QUE SERÃO DISTRIBUIDAS POR SORTEIO, EM GRUPOS COM 03 EQUIPES, CLASSIFICANDO-SE PARA PROXIMA FASE AS EQUIPES 1º E 2º COLOCADAS DE CADA GRUPO.

ART. 05- DA INSCRIÇÃO DE ATLETAS

- a- AS EQUIPES DEVERÃO ENTREGAR A FICHA DE INSCRIÇÃO ATÉ O FINAL DA PRIMEIRA FASE;
- b- MEDIANTE A FICHA DE INSCRIÇÃO CADA EQUIPE ATLETAS ATÉ COMPLETAR OS 25 ATLETAS ATÉ O FINAL DA PRIMEIRA FASE, CASO COMPLETE OS 25 ATLETAS SÓ PODERÃO JOGAR OS QUE ESTIVEREM INSCRITOS NA SUMULA, NÃO PODERÁ SER INSCRITO MAIS JOGADORES;
- c- A PARTIR DAS 8ª DE FINAL AS EQUIPES PODERÃO INSCREVER 3 ATLETAS;

ART. 06- COMPETE EXCLUSIVAMENTE A LIGA

- a- ELABORAR TABELA DE A COMPETIÇÃO SUPERVISIONAR A APLICAÇÃO DOS REGULAMENTOS E REGRAS EM VIGOR NA FPF, CBF, BEM COMO AS DEMAIS DETERMINAÇÕES DESTE REGULAMENTO;
- b- DESIGNAR ÁRBITROS E DEMAIS AUTORIDADES PARA OS JOGOS;
- c- DESIGNAR DATAS, HORÁRIOS E LOCAIS DOS JOGOS.
- d- PROVIDENCIAR A DIVULGAÇÃO DOS RESULTADOS DOS JOGOS E A RODADA SEGUINTE ALÉM DE OUTROS ASSUNTOS DE ORDEM TECNICA DAR PARECER TOMAR DECISÕES, QUANDO OUVER NECESSIDADE, EM ASSUNTOS REFERENTES À PARTE TÉCNICA DACOMPETIÇÃO;
- e- APRECIAR AS SÚMULAS E RELATÓRIOS DOS ÁRBITROS E REPRESENTANTES

FORMA DE DISPUTA DA COPA

A COPA TERÁ 4 SEDES DISTRIBUIDAS DA SEGUINTE FORMA:

1. SEDE ZONA SUL ANHANGUERA (S1),
 2. SEDE ZONA LESTE BOTAFOGO (L1),
 3. SEDE ZONA LESTE NEGRITUDE (L2),
 4. SEDE ZONA NORTE VIDA LOKA (N1),
- a. DO CRUZAMENTO ENTRE SEDES:
 - SERÁ FEITO UM SORTEIO DEFININDO OS CONFRONTOS ENTRE OS 4 CAMPEÕES DE SEDES, DEFININDO ASSIM OS CONFRONTOS DEMIFINAIS GERAIS E SUBSEQUENTEMENTE A FINAL.
 - b. PARTICIPARÃO DA COMPETIÇÃO AS EQUIPES DEVIDAMENTE INSCRITAS, QUE SERÃO DISTRIBUIDAS, POR SORTEIO, EM GRUPOS.
 - c. NA ZONA SUL SEDE ANHANGUERA OS GRUPOS SERÃO DISTRIBUIDOS DA SEGUINTE FORMA, CLASSIFICANDO – SE PARA PRÓXIMA FASE AS EQUIPES 1º E 2º COLOCADOS DE CADA GRUPO DA PRIMEIRA FASE ;

- d. AS EQUIPES CLASSIFICADAS CONFORME OS ARTIGOS ANTERIORES DISPUTAM JOGOS ELIMINATÓRIOS CONFORME A TABELA, HAVENDO EMPATE NOS JOGOS ELIMINATÓRIO, OS VENCEDORES SERÃO DEFINIDOS ATRAVÉS DE COBRANÇAS DE PENALTIS, CONFORME DETERMINAÇÃO DA FIFA AS EQUIPES REMANECENTES REALIZARÃO AS SEMIFINAIS E AS VENCEDORAS REALIZAR A GRANDE FINAL EM JOGO ÚNICO, SAGRANDO-SE CAMPEÃ A EQUIPE VENCEDORA.

A COMPETIÇÃO SERÁ REGIDA PELO SISTEMA DE PONTOS GANHOS

- f- Na 1ª Fase, será dividido em 06 (seis) Grupos de 03 (três) Equipes, que jogarão entre si dentro de cada chave, classificando 1º e 2º colocados, totalizando 12 (doze) Equipes, que passarão para 2ª Fase
- g- O critério de confrontos na 1ª Fase, os jogos serão realizados da seguinte forma: (1º CHAVE X 3º CHAVE) (VENCEDOR X 2º CHAVE) em caso de empate (3º CHAVE X 2º CHAVE).
- h- Na 2ª fase, as Agremiações classificadas se confrontarão da seguinte forma: 1º colocado de uma chave X 2º colocado de outra chave;
- i- Veja os emparelhamentos da próxima fase (Eliminatória) no site www.botafogodeguaianases.com.br

Em caso de igualdade de pontos entre duas ou mais Agremiações na 1ª Fase, para efeito de desempate aplicar-se sucessivamente os critérios constantes no Art. 6.

- a- Melhor saldo de gols;
- b- Maior número de gols marcados
- c- Confronto Direto;
- d- Critério disciplinar; (maior número de cartões vermelhos / maior número de cartões amarelos)
- e- Sorteio.

TODOS OS CONFRONTOS TERÃO QUE TER UMA TABELA JÁ NA PRIMEIRA RODADA ATÉ A FASE FINAL, INDEPENDENTE DOS LOCAIS E HORÁRIOS, DEIXANDO BEM CLARO QUE OS LOCAIS PODERÃO SER FORA DOS CAMPOS SEDES PELA QUANTIDADE DE JOGOS QUE VENHAM A TER NAS RODADAS.

OS JOGOS

- a- OS MANDOS DOS JOGOS, EM TODAS AS PARTIDAS, PERTENCEM A ORGANIZAÇÃO, CABENDO A EQUIPE QUE FIGURAR A ESQUERDA DA TABELA PROVIDENCIAR A TROCA DE UNIFORME
- b- SE HOUVER NECESSIDADE E APÓS SOLICITAÇÃO DO ARBITROS, HAVERÁ UMA TOLERÂNCIA DE DEZ (10) MINUTOS PARA O INÍCIO DAS PARTIDAS;
- c- AS ASSOCIAÇÕES QUE NÃO SE APRESENTAR EM CAMPO NESTE PERÍODO, SERÁ CONSIDERADA AUSENTE E PERDEDORA DO JOGO PELO PLACAR DE TRÊS A ZERO (3X0);
- d- MEDIANTE O WO DE UMA EQUIPE TODAS AS OUTRAS EQUIPES ADVERSARIAS INDEPENDENTE DO RESULTADO CONSEGUIDO CONTRA ELA, PASSARÁ A AO RESULTADO DE (3X0), DEIXANDO TODAS AS EQUIPES EM IGUALDADE DE RESULTADO FRENTE À EQUIPE QUE PERDEU POR WO;

- e- CADA EQUIPE DEVERÁ TRAZER AO JOGO DUAS BOLAS EM CONDIÇÕES DE JOGO, E PELAS MESMAS SERÁ RESPONSÁVEL, POREM, DEVERÃO DEIXÁ-LAS JUNTO AO REPRESENTANTE DA LIGA, NÃO SENDO A ORGANIZAÇÃO RESPONSÁVEL POR PERDAS DE BOLAS.
- f- OS ATLETAS DEVERÃO APRESENTAR AO REPRESENTANTE, ANTES DO INICIO DO JOGO UM DOCUMENTO ORIGINAL COM FOTO;
- g- SERÃO ACEITOS OS SEGUINTE DOCUMENTOS: **CARTEIRA DE IDENTIDADE, HABILITAÇÃO, CARTEIRA PROFISSIONAL, PASSAPORTE E DOCUMENTOS OFICIAIS APROVADOS PELO CONSELHO FEDERAL (CREF, CRM E OAB);**
- h- NÃO SERÃO ACEITOS CRACHÁS FUNCIONAIS DE EMPRESAS PRIVADAS OU PÚBLICAS, MESMO QUE CONTENHÃO FOTO E NÚMERO DO RG;

- i- AS PARTIDAS TERÃO A DURAÇÃO DE SETENTA MINUTOS (35X35) NA 1º E 2º FASE E SETENTA MINUTOS (35X35) NAS DEMAIS FASES COM INTERVALO DE CINCO (5) MINUTOS;
- j- AS ASSOCIAÇÕES PODERÃO REALIZAR CINCO (5) SUBSTITUIÇÃO AO LONGO DA PARTIDA;
- k- A PUNIÇÃO COM CARTÃO AMARELO NÃO SERÁ ACUMULATIVA, VERMELHO O ATLETA CUMPRIRÁ SUSPENSÃO DE UMA PARTIDA;
- l- COMPETE AS ASSOCIAÇÕES AS DESPESAS COM A ARBITRAGEM, QUE NA PRIMEIRA FASE SERÁ DE R\$ 150,00 (CENTO E CINQUENTA REAIS), E NAS DEMAIS FASES A DEFINIR;
- m- PODERÃO SER REALIZADAS 6 SUBSTITUIÇÕES POR EQUIPE, SENDO 1 DO GOLEIRO E 5 POR QUAISQUER ATLETAS EM CAMPO.

DAS DISPOSIÇÕES DISCIPLINARES

- a- A JUSTIÇA DESPORTIVA DA COMPETIÇÃO SERÁ EXERCIDA POR UMA COMISSÃO DISCIPLINAR, (CD) QUE TERÁ A IMCUMBÊNCIA DE JULGAR TODAS AS IRREGULARIDADES COMETIDAS DAS ASSOCIAÇÕES, NO DECORRER DA COMPETIÇÃO;
 - a- OS RECURSOS CONTRA IRREGULARIDADES DEVERÃO SER ENCAMINHADOS A SEDE DA LIGA, INTRUÍDAS DAS PROVAS DOCUMENTADAS, SOB RESPONSABILIDADE DO REPRESENTANTE LEGAL DA EQUIPE INTERESSADA, ATÉ AS 18h00min HORAS DO PRIMEIRO DIA ÚTIL APÓS A PARTIDA QUE O ORIGINOU;
 - b- TODO RECURSO SERÁ PROTOCOLADO NA SEDE DA LIGA, MEDIANTE O PAGAMENTO DE TAXA DE EXPEDIENTE NO VALOR DE CEM REAIS (R\$ 500,00). QUE SERÁ INDICADA UMA INSTRUÇÃO;
- c- O PAGAMENTO DA TAXA DE EXPEDIENTE, PO SI SÓ NÃO DEFERE O RECURSO.
- d- A ASSOCIAÇÃO, CUJOS TORCEDORES, ATLETAS OU DIRIGENTES, AGREDIREM OS ARBITROS , SEUS ASSISTENTES OU REPRESENTANTES DA LIGA , SERÁ ELIMINADA AUTOMATICAMENTE DA COMPETIÇÃO NÃO CABENDO QUALQUER TIPO DE RECURSO, O ATO ISOLADO DE QUALQUER UM DESTES INTEGRANTES DAS EQUIPES ESTARÁ SOB JUDICE DO COMITE JULGADOR, NA REINCIDENCIA DE OUTRO ATLETA EM OUTRA PARTIDA A EQUIPE ESTARÁ ELIMINADA AUTOMATICAMENTE, E AGRESSÃO ACIMA DE UM ATLETA OU INTEGRANTE DA EQUIPE O ATO PASSARÁ À AGRESSÃO GENERALISADA, NESTE CASO EXCLUINDO A EQUIPE DO CAMPEONATO E SENDO JULGADO O TEMPO EM QUE A EQUIPE FICARÁ SUSPENSA DE PARTICIPAÇÃO DO CAMPEONATO, E SERÁ JULGADO TAMBÉM PELO GRUPO DOS ORGANIZADORES PARA AVALIAÇÃO DA MESMA OU DOS ENVOLVIDOS EM OUTRAS COPAS PERTENCENTES AO GRUPO DOS ORGANIZADORES; OS ATLETAS PODERÃO SER SUSPENSOS , POR ATOS DE INDISCIPLINA , JOGADAS VIOLENTAS OU ATITUDES INCOVENIENTES, MESMO QUE NÃO SEJAM EXPULSOS PELO ÁRBITRO, QUANDO HOVER ALGUÉM DA COMISSÃO PRESENTE E VERIFICAR TAL SITUAÇÃO.
- e- ELIMINAR O JOGADOR QUE NÃO ESTIVER NA FICHA DE INSCRIÇÃO E ENTRAR PARA JOGAR A PARTIDA;
- f- ELIMINAR A EQUIPE QUE ESTIVER UTILIZANDO O JOGADOR QUE NÃO ESTIVER DEVIDAMENTE INSCRITO;
- g- ELIMINAR A EQUIPE QUE UTILIZAR UM JOGADOR QUE JÁ TENHA JOGADO PARA OUTRA EQUIPE NA MESMA COMPETIÇÃO;
- h- ELIMINAR O ATLETA QUE JOGAR PARA MAIS DE UMA EQUIPE NA MESMA COMPETIÇÃO;
- i- O JOGADOR SÓ SERÁ CONFIRMADO COMO JOGADORES DE UMA DETERMINADA EQUIPE A PARTIR DA HORA QUE O MESMO PARTICIPAR DA PARTIDA PELA EQUIPE, OU SEJA, SE O MESMO JOGADOR ESTIVER NA FICHA DE INSCRIÇÃO DE DUAS EQUIPES, SÓ SERÁ CONSIDERADO JOGADOR DA EQUIPE PELA QUAL O MESMO ESTIVER EM CAMPO, CASO ESTE JOGADOR ESTIVER EM CAMPO POR MAIS DE UMA EQUIPE ESTARÁ INFLINGINDO O “ART 10 PARAGRAFO I”, ESTANDO ASSIM ELIMINADO DA COMPETIÇÃO;

REGRAS DO CEU JAMBEIRO/CAMPO BOTAFOGO

A. CONFORME NORMAS ESTADUAIS, MUNICIPAIS E FEDERAIS, ESTÃO PROIBIDAS O USO DE FUMAÇA, BALÕES, SINALIZADORES, VULCÃO, ROJÕES DE MÃO E AFINS. SOMENTE CANGALHAS OU GIRANDOLAS ESTÃO AUTORIZADAS EM LOCAL PRÉ ESTABELECIDOS PELA ORGANIZAÇÃO;

NOS CAMPOS DE GRAMA SINTÉTICA NÃO SERÁ PERMITIDO O USO DE CHUTEIRAS DE TRAVAS (BORRACHA, SILICONE, PLASTICO E ALUMINIO), A EQUIPE SERÁ RESPONSÁVEIS PELO USO DE CALÇADOS APROPRIADOS OS SEUS ATLETAS, PARA OS JOGOS, NO CASO DE DESCUMPRIMENTO A EQUIPE PODERÁ RECEBER AS SEGUINTE PUNIÇÕES (ADVERTÊNCIA/ PERDA DE PONTOS OU ELIMINAÇÃO);

- j- PODERÃO FICAR NO BANCO DE RESERVAS APENAS ATLETAS UNIFORMIZADOS, INTERGRANTES DA COMISSÃO TÉCNICA DUAS PESSOAS (TÉCNICO E MASSAGISTA);**
- k- O ATLETA SUBSTITUIDO NÃO PODERÁ PERMANECER NO BANCO DE RESERVAS, O MESMO DEVERÁ DEIXAR A AREA DO CAMPO;**

DAS PREMIAÇÕES

SERÁ OFERECIDO TROFÉUS, MEDALHAS E UM FARDAMENTO A ASSOCIAÇÃO CAMPEÃ DE CADA SEDE DA COPA, QUE DEVERÃO SER UTILIZADOS NA FASE FINAL OBRIGATORIAMENTE.

PREMIAÇÃO GERAL

- CAMPEÃO R\$ 20.000,00 – MAIS TROFÉU E MEDALHAS

- VICE CAMPEÃO R\$ 10.000,00 – MAIS TROFÉU E MEDALHAS

LIGA ESPORTIVA INTERLAGOS TEL: 5666-1997 - 94750-3461 - 940372468